

## 7 Storchenturm

Nun folge dem Weg weiter bergauf Richtung Liebfrauenkirche. Von dort siehst du bereits einen der höchsten Punkte der Altstadt – den Storchenturm, der heute einzige noch stehende Wehrturm der Stadt aus dem Mittelalter. Auf seinem Dach nisteten in der Vergangenheit oft Störche, daher der Name. Folge der Straße unten an der Mauer entlang, bis du vor der Eingangstür stehst.

**Welche Jahreszahl findest du auf dem Wappen über der Eingangstür?**



## 8 Wolkenstein'scher Hof

Gehe nun wieder ein Stückchen den Weg hinunter, den du zuvor hoch gelaufen bist. Rechter Hand führt altes Kopfsteinpflaster in eine enge Gasse an den Wolkenstein'schen Kellern und dem alten Gefängnis vorbei.

**Wie heißt diese Gasse?**



## 9 Zehntscheuern

Am Ende der Gasse überquere die Straße. Der Weg führt nun in die alte Amtsstraße hin zu den Zehntscheuern, die Teil der mittelalterlichen Stadtbefestigung waren. Im Inneren der Gebäude blieb der mittelalterliche Wehrgang erhalten, ebenso die Zinnen und Schießscharten der Mauer.

**Wie viele Tore/Türen führen hinein?**



## 10 Stadtmauer

Rechts neben den Zehntscheuern befindet sich ein kleiner Treppenzugang, der zur Waldbachstraße führt. Folge diesem und am Ende hast du einen guten Blick auf die noch erhaltenen Abschnitte der Stadtmauer.

**Wie lang war diese insgesamt?**



Meter

## 11 St. Jakobskirche

Du überquerst den Waldbach und die Straße und folgst den Stufen hoch bis zur St. Jakobskirche, die durch ihre besonders schönen Kirchenfenster hervorsticht. Diese

wurden von Albert Birkle gestaltet.

**Wie viele Stufen musst du erklimmen, bis du an der Kirche an kommst?**

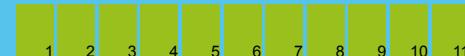


Umunde nun die Kirche und gehe auf der anderen Seite wieder hinunter bis zur Hofstätte.

Dies ist nun das Ende der Stadtrallye. Verweilt noch etwas in der Stadt, entdeckt noch weitere schöne Plätzchen wie den Kurpark oder kehrt zurück zu eurem Ausgangspunkt.

Das Faltblatt oder nur das Lösungswort könnt ihr in der Tourist-Info abgeben oder in den Briefkasten am Eingang zum Rathaus einwerfen. Auf die Teilnehmer warten tolle Preise, die zum 31. Juli/31. Oktober verlost werden. Seid gespannt!

## Lösungswort:



**Name:** \_\_\_\_\_

**Alter:** \_\_\_\_\_

**Adresse:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Personliche Daten werden ausschließlich zur schriftlichen Benachrichtigung der Gewinner gespeichert und verwendet und nach dem Verlosungszeitraum wieder gelöscht. Die Daten werden nicht an Dritte weitergegeben.

### Touristinformation Gernsbach

Igelbachstr. 11 • 76593 Gernsbach  
Telefon (07224) 644-44 • Telefax (07224) 644-64  
touristinfo@gernsbach.de • www.gernsbach.de

### Öffnungszeiten Touristinfo Juni-August:

Montag-Freitag: 9-12 Uhr • 14-17 Uhr; Samstag: 10-12 Uhr

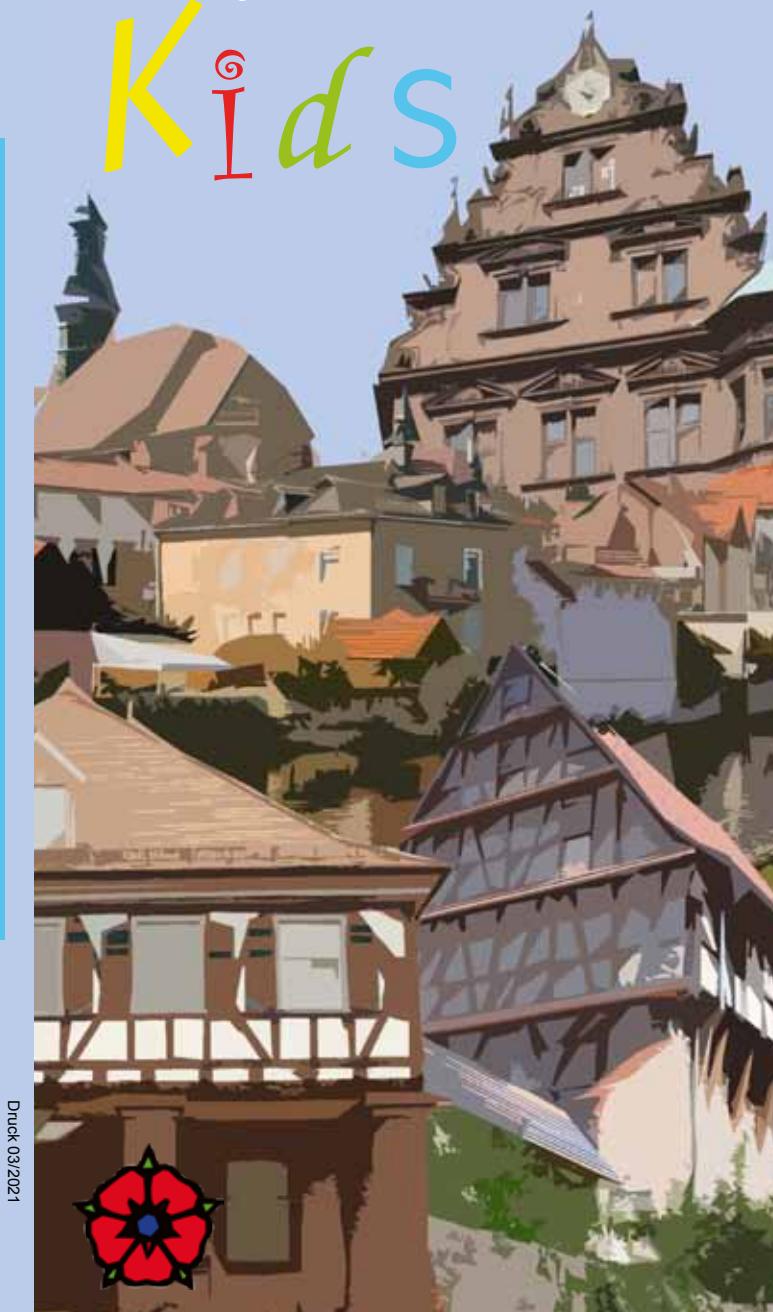
### Öffnungszeiten Touristinfo September-Mai:

Montag-Freitag: 9-12 Uhr • 14-16.30 Uhr



# Altstadt-Rallye Gernsbach

# Kids



Hallo!

Schön, dass du in Gernsbach bist!

Diese Stadt-Rallye hilft dir, Gernsbach besser kennenzulernen.

Wir wünschen dir viel Spaß beim Erkunden und Entdecken.

## 1 Katz'scher Garten

Start ist am Katz'schen Garten. Eine südländische Atmosphäre lädt zum Verweilen ein. Auch Könige fühlen sich hier wohl.

**Kannst du den König finden? Welcher König versteckt sich hier?**



**Wo hast du ihn entdeckt?**



## 2 Stadtbrücke

Weiter geht es Richtung Stadtbrücke. Der heilige Nepomuk ist Schutzpatron aller Brücken. Seine Statue findest du, bevor du die Brücke betrittst.

**Doch wie heißt der Fluss, der auch dem gesamten Tal seinen Namen gab?**



## 3 Gasthaus Stern und Hirsch

Hast du die Stadtbrücke überquert, kommst du Richtung Hofstätte mit ihren schönen Fachwerkhäusern und dem Brunnen. Auf der linken Seite befindet sich die älteste bestehende Gastwirtschaft der Stadt.

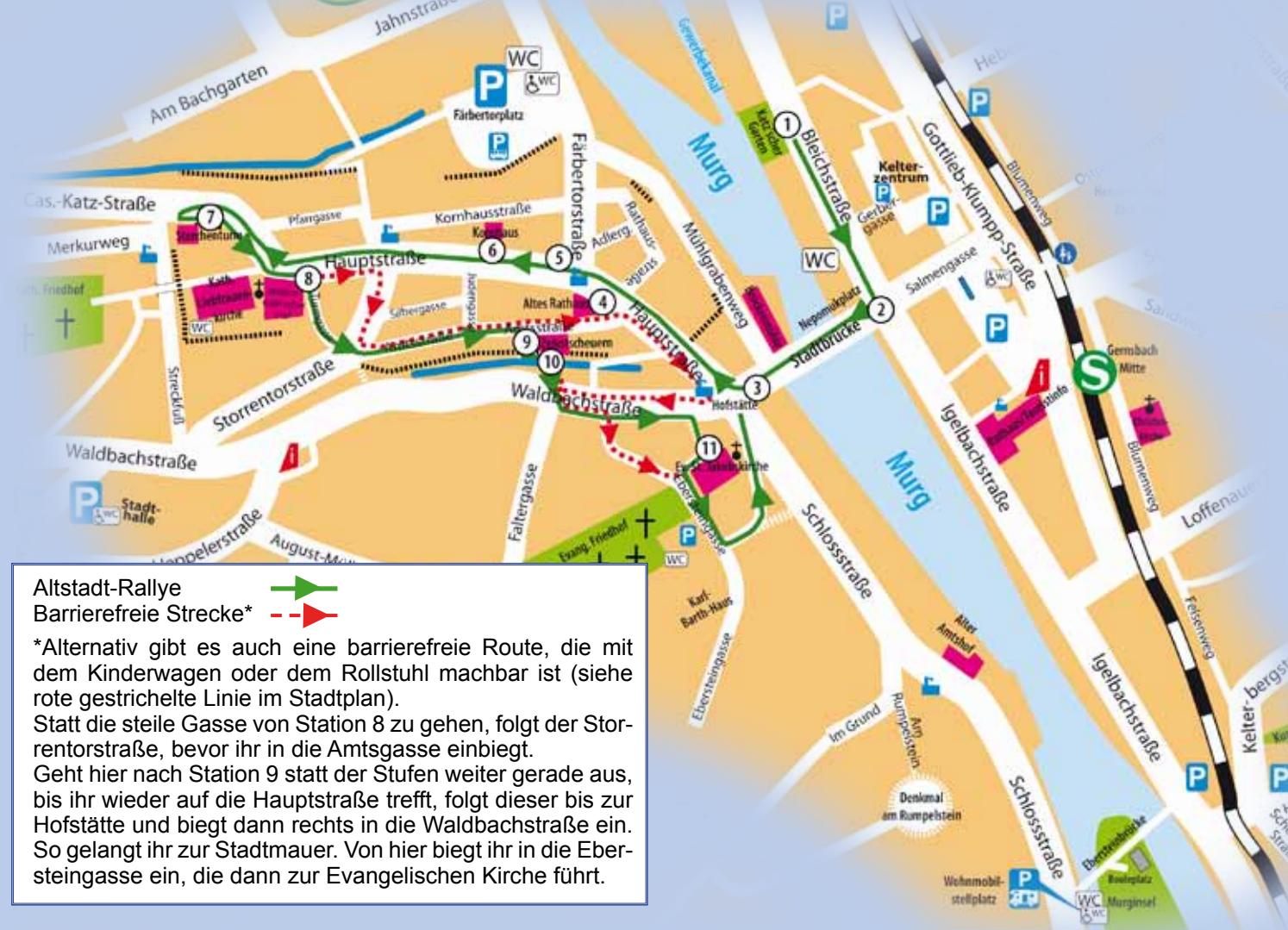
**Welches Tier befindet sich, neben dem Hirsch, der dem Gasthaus seinen Namen gab, im Wappen?**

**M**<sub>9</sub> = Esel    **P**<sub>9</sub> = Wildschwein/Eber    **W**<sub>9</sub> = Katze

## 4 Altes Rathaus

Nun erklimmst du den unteren Teil des sogenannten „Stadtbeckels“. Gehe vorbei am Brunnen die gepflasterte Straße hinauf, bis du vor einem beeindruckenden Gebäude stehst – dem Alten Rathaus. Hier wohnte einst der Murgschiffer Johann Jakob Kast. An der Fassade ist eine Heiligenstatue (Frauenfigur) zu entdecken.

**Findest du sie? Wie heißt die Schutzheilige?**



## 5 Marktplatz

Ein Stückchen weiter befindet sich der Marktplatz. Auf der rechten Seite gegenüber dem Brunnen befand sich einst ein Gasthaus. Im Eckbalken des Obergeschosses befindet sich ein Tier.

**Kannst du erkennen, was es ist?**

**O**<sub>11</sub> = Kuh    **V**<sub>11</sub> = Reh    **B**<sub>11</sub> = Bock (männl. Ziege)

**Welche Farbe hat das Tier?**



## 6 Kornhaus

Wenn du nun weiter den „Stadtbeckel“ hinauf läufst, entdeckst du auf der rechten Seite das Kornhaus. Nach dem Stadtbrand von 1798 hat es der bekannte Karlsruher Architekt Friedrich Weinbrenner wieder aufgebaut. Heute zieren grüne Fensterläden die Vorderseite des Kornhauses.

**Wie viele sind es?**

