

Gehe die Mittelstraße bis zum Ende hoch. Biege links in die Flingerstraße und direkt scharf rechts in die Schneider-Wibbel-Gasse. Finde den „Schneider Wibbel“.

9. Was sollst du tun?

- Y** Schlage vor dem Wibbel ein großes Rad und du wirst sehen, du wirst zum Pirat.
- S** Lauf vor dem Wibbel auf und ab und du wirst sehen, vor dir wächst ein Bambusbaumstockstab.
- T** Streichle den Wibbel ein klein wenig und du wirst sehen, es bringt dir Glück.

Gehe ein Stückchen weiter nach rechts und blicke dann die Gasse zurück.

10. Was siehst Du oben an der Hauswand?

- Z** Uhr
- F** Pflanze
- Q** Malerei

An der Bolkerstraße hältst du dich links und läufst direkt auf den Marktplatz zu, wo die Rallye zu Ende ist.

Lösungswort

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Wenn du an unserem Gewinnspiel teilnehmen möchtest, sende deine Lösung per Postkarte oder Mail an:

Düsseldorf Tourismus GmbH
 Kennwort: Gewinnspiel „Kinder Stadtrallye“
 Postfach 10 21 63, 40012 Düsseldorf
 info@duesseldorf-tourismus.de

Einsendeschluss ist immer der 31. Dezember eines Jahres. Unter allen richtigen Einsendungen findet eine Verlosung statt. Mitmachen lohnt sich, denn es gibt viele tolle Überraschungspreise zu gewinnen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



i Unterwegs in Düsseldorf?
 Teilt Eure Fotos mit uns:
 #StadtrallyeDUS #VisitDuesseldorf

f t i

Kinder-Stadtrallye

Altstadt rätsel route



**Visit
Düssel
dorf**

Herausgegeben von:
 Düsseldorf Tourismus GmbH
 Benrather Straße 9, 40213 Düsseldorf
 T +49 211 17 202-0
 info@visitduesseldorf.de
 www.visitduesseldorf.de

Düsseldorf
 Nähe trifft Freiheit



Start und Ziel ist der Marktplatz vor dem Rathaus.

Die Stadt-Rallye dauert circa zwei Stunden und ist für Kinder von 8 bis 12 Jahren geeignet.

Auf den nächsten Seiten findest du 10 Fragen zur Düsseldorf-Altstadt. Wenn du alle Fragen richtig beantwortet hast, kannst du an unserem Gewinnspiel teilnehmen. Aber jetzt erst mal viel Spaß, Glück und gutes Wetter bei deiner Entdeckertour durch die Altstadt.

Auf dem Marktplatz siehst du das 8.000 kg schwere Reiterstandbild Jan Wellems, geschaffen vom Hofbildhauer Gabriel de Grupello. Der Kurfürst auf seinem Pferd ist mit einem grauen Zaun eingezäunt. Auf dem Zaun siehst du goldene Kronen und Pfeilspitzen.

1. Wie viele Kronen zählst du?

- A** 20 Kronen
- M** 18 Kronen
- K** 6 Kronen

Mit Blick auf das prächtige Rathaus siehst du links vom Eingang den „Gießern“. Er war der Gehilfe des Hofbildhauers Grupello. Gehe die Zollstraße hoch bis zum Haus des Karnevals. Oberhalb des Schriftzuges siehst du einen Narren. Sieh ihn dir genau an.

2. Was hält der Narr in seiner rechten Hand?

- A** Anker
- E** Teddybär
- O** Gitarre

Gehe die Zollstraße weiter, bis du auf der Rheinuferpromenade angekommen bist. Danach links über die Brücke. Wenn du am anderen Ende der Brücke angekommen bist, fang an die Laterne zu zählen. Wenn du an der 15. Laterne angekommen bist, sieh auf die gegenüberliegende Häuserfront.

3. Wie heißt das Haus auf der anderen Straßenseite?

- F** Haus Düsseldorf
- G** Haus Düsseldorf
- R** Haus Niederrhein

Weiter die Rheinuferpromenade entlang bis auf der rechten Seite eine Treppe zum Unteren Rheinwerft führt. Bleib oben an der Treppe stehen und schau zum Rheinturm.

4. Was schätzt du, wie hoch der Rheinturm einschließlich seiner Antenne ist?

- N** circa 5 Meter
- K** circa 240 Meter
- J** circa 79 Meter

Geh die Treppe runter und halte dich links. Dann den Weg hoch, der wieder auf die Rheinuferpromenade führt. Du stehst vor einem gläsernen Gebäude mit den Buchstaben „KIT“.

5. Was mag K I T bedeuten?

- D** KinderlmpfTag
- H** Karate im Turm
- T** Kunst im Tunnel

Weiter geht es über den Johannes-Rau-Platz. Überquere diesen und geh dann links auf die Berger Allee. Hier spazierst du am Weiher entlang, bis du nach ca. 300 Metern auf der rechten Seite das Stadtmuseum siehst. Rechts neben dem Eingang des Museums steht ein Bronze-Kunstwerk.

6. Was stellt die große Plastik vor dem Museum dar?

- P** Das große Hoffnungsblatt
- F** Das kleine Glücksblümchen
- I** Den langen Elendzweig

Am Ende der Berger Allee biegst du rechts in die Bäckerstraße. Wenn du am Ende dieser Straße bist, siehst du ein grünes Holztor. Schau mal nach oben!

7. Was hängt an der Hauswand?

- R** Libelle
- L** Adler
- O** Superman

Gehe zurück und folge der Orangeriestraße und lauf diese hoch. Vorbei geht es an der -Käfer säule über den Maxplatz bis zur Benrather Straße. Links von dir erblickst du einen überdachten Marktplatz. Dieser Wochenmarkt auf dem Carlsplatz existiert schon seit über 580 Jahren.

8. Welche Dinge kannst du hier kaufen?

- H** Computer, Fernsehgeräte, Radios, Telefone
- A** Blumen, Fisch, Äpfel, Brot
- Ü** Autos, Busse, LKWs, Fahrräder

